

## Probabilités usuelles

- Une paire contre une autre:



80%



20%

- Deux fortes cartes contre deux plus faibles:



65%



35%

- Une paire contre deux cartes plus fortes:



48%

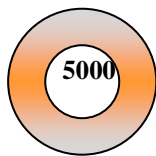
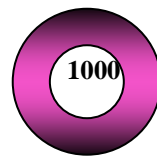
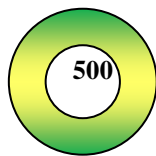
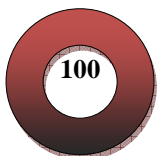
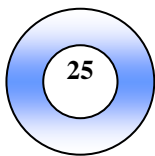


52%

## Les tirages

Type de tirage	Outs	En une carte	En deux cartes
Quinte par le ventre	4	8%	16%
Quinte par les 2 bouts	8	16%	32%
Couleur	9	18%	36%
Quinte + couleur	15	30%	60%

## Valeur des jetons (arbitraire)



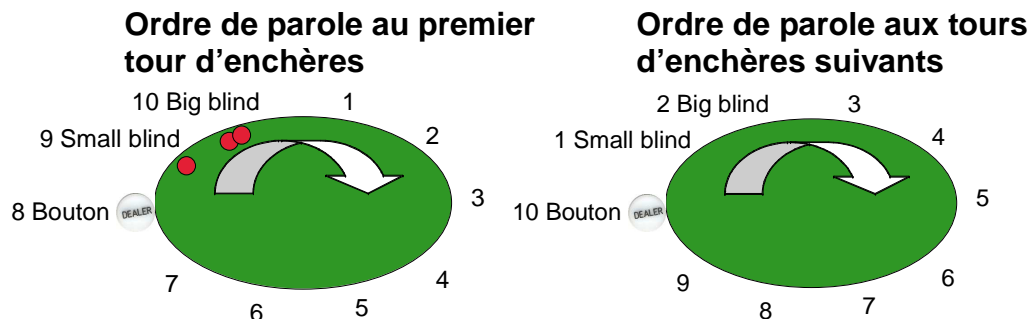
## MEMENTO DE TEXAS HOLD'EM

### Les combinaisons



- Quinte floche (straight flush)**
  - à égalité: la hauteur
- Carré**
  - à égalité: la hauteur du kicker
- Full (full house)**
  - à égalité: la hauteur du brelan, puis celle de la paire
- Couleur (flush)**
  - à égalité: la plus forte carte, puis la suivante...
- Quinte (straight)**
  - à égalité: la hauteur
- Brelan (set ou trip)**
  - à égalité: la hauteur du brelan, puis les kickers
- Deux paires**
  - à égalité: la plus forte paire, la seconde, et le kicker
- Paire**
  - à égalité: la hauteur de la paire, puis les kickers

## Les enchères



### Au premier tour d'enchères, vous pouvez:

- **si personne n'a relancé:**
  - passer (fold) : le joueur doit jeter ses cartes (muck)
  - suivre (call) en misant 1 BB
  - relancer (raise) : au moins 2 BB
- **si quelqu'un a relancé:**
  - passer
  - suivre pour la valeur de la relance
  - sur-relancer (re-raise): au moins 2 fois le montant de la relance
- **règle particulière du BB:** la parole revient au BB même si personne n'a relancé ; et dans ce cas, le BB peut lui-même relancer

### Aux autres tours d'enchères, vous pouvez:

- **si personne n'a misé:**
  - faire parole (check): ne rien miser et vous êtes toujours en jeu
  - miser (bet) au moins la valeur de la BB
- **si quelqu'un a misé ou relancé:**
  - passer
  - suivre, en misant la valeur de la mise ou de la relance
  - relancer : au moins 2 fois le montant de la mise ou relance

### Les enchères s'arrêtent quand tous les joueurs ont :

- soit passé : ils ne sont plus en jeu, le dernier ayant misé (ou le BB) remporte le pot
- soit misé le même montant (ou tous checké): ils sont en jeu

L'ensemble des mises constitue le pot. On passe à la suite: dévoilement de la carte suivante au tableau, ou abattage si c'est le dernier tour.

## Mise à tapis en no-limit :

Chaque fois qu'il a la parole, un joueur peut faire tapis (All-in):

- soit il mise ou relance pour la totalité de ses jetons
- soit il suit une mise ou une relance supérieure à son tapis (ce qui créera un pot secondaire)

Ce joueur :

- ne pourra plus enchérir au cours du coup
- jouera obligatoirement jusqu'à l'abattage final

## Les mains de départ

Paires		Fortes cartes		Connecteurs assortis	As assortis	
AA KK QQ		AK		QJs JTs T9s	ATs A9s A8s	
JJ		KQ				
TT		AQ				
99		AJ				
88		KJ				
77		QJ		98s	A7s	
66				87s	A5s	
55				76s	A4s	
44				65s	A6s	As dépareillés Rois assortis Connecteurs dépareillés
33				54s	A3s	
22					A2s	

## Quelques conseils

Pré-flop, les mises vont généralement de 1 à 5 BB

Post-flop, elles vont généralement de 1/3 à 2 fois le pot (...ou tapis)

Si vous hésitez entre suivre et passer, passez

Si vous hésitez entre suivre et relancer, relancez

Si vous hésitez entre passer et relancer, réfléchissez

Il faut une main d'autant plus forte pour miser que votre position est défavorable

Il faut une main plus forte pour suivre que pour relancer (gap concept)